

ИНСТРУКЦИЯ:

modi

КНОПКА ON/OFF (ВКЛ/ВЫКЛ):

Включение устройства, запуск игры, выход из игры.
После 10 минут бездействия уходит в спящий режим.

КНОПКА GAMES (РЕЖИМЫ):

Переключение между 4 режимами игры:



РЕЖИМ ПАМЯТИ | РЕЖИМ ЗАПИСИ | РЕЖИМ ПОГОНИ | РЕЖИМ ПРОРЫВА

КНОПКА SELECT (ВЫБОР УРОВНЯ):

В режиме «Запоминания» и «Поймай меня» добавляет уровень. В режиме «Лови крота»: короткое нажатие +1 уровень, долгое (1 сек) +100 уровней.

КНОПКА VOLUME (ЗВУК):

4 уровня: 40% ▶ 70% ▶ 100% ▶ 0% ▶ снова 40%.
Регулируют и яркость подсветки (60%–100%).

КНОПКА LIGHT (СВЕТ):

Переключение между 11 режимами подсветки.
7 цветов и 9 эффектов мигания.
Через 10 минут бездействия подсветка выключается.

КНОПКА PAUSE (ПАУЗА):

Работает в некоторых играх. Ставит игру и звук на паузу.
Через 10 минут бездействия выключается.

РЕЖИМЫ ИГРЫ:

РЕЖИМ ПОГОНИ

Нужно успеть погасить все огни в 5 раундах.
Всего 999 уровней, время сокращается, сложность растёт.
Ошибка или тайм-аут = возврат на 1-й уровень.

РЕЖИМ ПАМЯТИ

Нужно запомнить порядок загорания огней.
8 уровней, каждый сложнее предыдущего.
Ошибка или тайм-аут = возврат на 1-й уровень.

РЕЖИМ ЗАПИСИ

Клавиши воспроизводят ноты. Для начала и прекращения записи нажмите правую нижнюю кнопку панели.
Можно записать до 200 нот и воспроизводить их.

РЕЖИМ ПРОРЫВА

Нужно нажимать клавиши в порядке загорания огней.
Ошибка более 4 раз = проигрыш.
За каждые 20 правильных нажатий — спецэффект.
С увеличением счета интервал между огнями сокращается.
Максимум можно набрать 100 очков,
обнуляется при замене батареек.

